



Regulamin VI Memoriału Jerzego Cieśli organizowanego przez Klub Strzelecki „Alfa” w Kętrzynie

1. Cel zawodów:

- przypomnienie sylwetki i działalności Jerzego Cieśli, uczczenie VI rocznicy jego śmierci,
- wyłonienie najlepszych strzelców spośród biorących udział w zawodach,
- propagowanie i popularyzacja sportów strzeleckich,
- edukacja w zakresie przepisów PZSS,
- doskonalenie umiejętności strzeleckich,
- integracja członków klubu oraz zawodników biorących udział w zawodach,
- utrwalanie właściwych i bezpiecznych zachowań związanych z użytkowaniem broni palnej,
- prezentacja kolekcjonerskich egzemplarzy broni palnej,
- przedłużanie licencji zawodniczych Polskiego Związku Strzelectwa Sportowego na 2024 r.

2. Organizator zawodów:

Klub Strzelecki „Alfa” w Kętrzynie

e-mail: ksalfa@onet.pl

tel.: 609 185 666, 691 743 132, 607 372 920

3. Termin i miejsce zawodów:

- 09.09.2023 r. (sobota) godzina 10:00 Strzelnica Klubu Strzeleckiego Alfa Kętrzyn w Gałwunach.
- Szerokość geograficzna: 54,104755. Długość geograficzna: 21,341654.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów lub poszczególnych konkurencji z przyczyn niezależnych i nie leżących po stronie organizatora.

4. Uczestnictwo:

W zawodach mogą uczestniczyć:

- zaproszeni goście,
- strzelcy posiadający licencje zawodnicze PZSS,
- strzelcy nie posiadający licencji zawodniczych PZSS, ale zrzeszeni w klubach należących do PZSS,
- posiadacze indywidualnych pozwoleń na posiadanie broni palnej,
- w wyjątkowych sytuacjach zostaną odpuszczone osoby nie spełniające powyższych kryteriów,
- przewidywane są również konkurencje JUNIOR dla osób w wieku 12 – 18 lat.



5. Program zawodów:

- rozpoczęcie zawodów,
- wspomnienie Jerzego Cieśli,
- omówienie zasad bezpieczeństwa na strzelnicy w trakcie trwania zawodów,
- omówienie konkurencji strzeleckich,
- rozpoczęcie konkurencji strzeleckich,
- zakończenie zawodów,
- dekoracja zwycięzców.

6. Konkurencje:

I. PISTOLET BOCZNEGO ZAPŁONU JUNIOR

- konkurencja tylko w kategorii JUNIOR
- organizator zapewnia broń klubową,
- odległość 10 metrów,
- tarcza pierścieniowa TS 2,
- 3 strzały próbne + 10 ocenianych,
- czas konkurencji (zajęcie stanowiska 1 minuta, strzały próbne 1 minuta, strzały oceniane od komendy „START” 5 minut),
- postawa dowolna stojąc,
- na stanowisku może znajdować się tylko 13 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji,
- kontrola przestrzelin próbnych dokonywana jest przez zawodnika, po zakończeniu tej serii, na komendę prowadzącego strzelanie,
- do obliczenia wyniku zliczane będzie 10 najlepszych przestrzelin,
- o miejscu decyduje jak największy wynik liczony na podstawie przestrzelin, w przypadku tej samej liczby punktów zgodnie z Regulaminem PZSS / ISSF najpierw liczy się większa ilość dziesiątek wewnętrznych, następnie większa liczba punktów.

II. PISTOLET CENTRALNEGO ZAPŁONU JUNIOR

- konkurencja tylko w kategorii JUNIOR
- organizator zapewnia broń klubową,
- odległość 10 metrów,
- tarcza pierścieniowa TS 2,
- 3 strzały próbne + 10 ocenianych,
- czas konkurencji (zajęcie stanowiska 1 minuta, strzały próbne 1 minuta, strzały oceniane od komendy „START” 5 minut),
- postawa dowolna stojąc,
- na stanowisku może znajdować się tylko 13 szt. amunicji przewidzianej



- do konkurencji,
- kontrola przestrzelin próbnych dokonywana jest przez zawodnika, po zakończeniu tej serii, na komendę prowadzącego strzelanie,
- do obliczenia wyniku zliczane będzie 10 najlepszych przestrzelin,
- o miejscu decyduje jak największy wynik liczony na podstawie przestrzelin, w przypadku tej samej liczby punktów zgodnie z Regulaminem PZSS / ISSF najpierw liczy się większa ilość dziesiątek wewnętrznych, następnie większa liczba punktów.

III. PISTOLET CENTRALNEGO ZAPŁONU – Szybki Bill

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
 - pistolet centralnego zapłonu (dopuszcza się również rewolwery centralnego zapłonu),
 - mechaniczne przyrządy celownicze,
- ilość amunicji – 5 szt.,
- odległość pomiędzy 12 – 15 metrów,
- cel: reaktywny tzw. „gwiazda” (trafienie pierwszego celu uruchamia mechanizm wprawiający pozostałe cele w ruch wahadłowy lub obrotowy urządzenia,
- konkurencja na czas mierzony timerem,
- nieostrzelanie / nietrafienie celu tzw. „MISS” lub trafienie nie powodujące upadku celu na ziemię – 20 sekund kary,
- postawa dowolna stojąc,
- przebieg konkurencji:
 1. zawodnik zajmuje pozycję gotów na stanowisku strzeleckim – staje przed stolikiem z bronią, obie ręce uniesione do góry,
 2. broń rozładowana z cofniętym zamkiem na stole,
 3. magazynek załadowany 5 nabojami leży na stole obok broni,
 4. po sygnale timera zawodnik bierze broń, podcina magazynek i zaczyna strzelać,
 5. koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
 6. po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do kabury lub pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.



IV. PISTOLET CENTRALNEGO ZAPŁONU – Popper

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
 - dowolny pistolet centralnego zapłonu (dopuszcza się również rewolwery centralnego zapłonu),
 - mechaniczne przyrządy celownicze,
- odległość minimum 12 metrów,
- 5 metalowych celów reaktywnych popperów,
- postawa dowolna stojąc,
 - zawodnik zajmuje pozycję gotów na stanowisku strzeleckim – staje przed stolikiem z bronią, obie ręce uniesione do góry,
 - broń rozładowana z cofniętym zamkiem na stole,
 - magazynek załadowany 5 nabojami leży na stole obok broni,
 - po sygnale timera zawodnik bierze broń, podcina magazynek i zaczyna strzelać,
 - koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
 - po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do kabury lub pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.
- każdy nietrafiony cel to 20 sekund kary (cel musi się przewrócić),
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.

V. STRZELBA GŁADKOLUFOWA – NOT READY

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (organizator zapewnia również broń klubową),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
 - strzelba gładkolufowa typu pump action, bocki, dubeltówki (bez automatów),
 - dowolne przyrządy celownicze
- amunicja – wyłącznie śrut,
- ilość amunicji – 5 szt.,
- odległość od celu minimum 12 metrów,
- cel: 5 metalowych celów reaktywnych „blach”
- punkty karne: nieostrzelanie / nietrafienie celu tzw. „MISS” lub trafienie nie powodujące upadku celu na ziemię – 20 sekund kary,
- postawa dowolna stojąc,
- przebieg konkurencji:



1. zawodnik zajmuje pozycję gotów na stanowisku strzeleckim – staje przed stolikiem z bronią, obie ręce uniesione do góry,
 2. broń rozładowana z cofniętym zamkiem na stole,
 3. 5 naboji leży na stole obok broni,
 4. po sygnale timera zawodnik ładuje broń i zaczyna strzelać,
 5. koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
 6. po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.
 - można załadować naboje bezpośrednio do komory naboowej,
 - na stanowisku może znajdować się tylko 5 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji,

VI. STRZELBA GŁADKOLUFOWA – READY,

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (organizator zapewnia również broń klubową),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
 - strzelba gładkolufowa typu pump action, bocki, dubeltówki (bez automatów),
 - dowolne przyrządy celownicze
- amunicja – wyłącznie śrut,
- ilość amunicji – 5 szt.,
- odległość od celu minimum 12 metrów,
- cel: 5 metalowych celów reaktywnych „blach”
- punkty karne: nieostrzelanie / nietrafienie celu tzw. „MISS” lub trafienie nie powodujące upadku celu na ziemię – 20 sekund kary,
- postawa dowolna stojąc,
- przebieg konkurencji:
 1. zawodnik zajmuje pozycję na stanowisku strzeleckim,
 2. na komendę sędziego ładuje broń, nie wprowadza naboju do komory naboowej,
 3. po sygnale timera zawodnik przeładowuje broń i zaczyna strzelać,
 4. koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
 5. po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.
- na stanowisku może znajdować się tylko 5 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji,



VII. STRZELBA GŁADKOLUFOWA STAR – READY

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (organizator zapewnia również broń klubową),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
 - strzelba gładkolufowa typu pump action, bocki, dubeltówki (bez automatów),
 - dowolne przyrządy celownicze
- amunicja – wyłącznie śrut,
- ilość amunicji – 5 szt.,
- odległość od celu minimum 12 metrów,
- cel: reaktywny tzw. „gwiazda” (trafienie pierwszego celu uruchamia mechanizm wprawiający pozostałe cele w ruch wahadłowy lub obrotowy urządzenia),
- konkurencja na czas mierzony timerem,
- nieostrzelanie / nietrafienie celu tzw. „MISS” lub trafienie nie powodujące upadku celu na ziemię – 20 sekund kary,
- postawa dowolna stojąc,
- przebieg konkurencji:
 1. zawodnik zajmuje pozycję gotów na stanowisku strzeleckim – staje przed stolikiem z bronią,
 2. broń załadowana, bez prowadzonego naboju do komory nabojujowej,
 3. po sygnale timera zawodnik przeładowuje broń i zaczyna strzelać,
 4. koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
 5. po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do kabury lub pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji,
- na stanowisku może znajdować się tylko 5 szt. amunicji przewidzianej
- do konkurencji.

VIII. STRZELBA GŁADKOLUFOWA STAR – NOT READY

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (organizator zapewnia również broń klubową),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
 - strzelba gładkolufowa typu pump action, bocki, dubeltówki (bez automatów),
 - dowolne przyrządy celownicze
- amunicja – wyłącznie śrut,
- ilość amunicji – 5 szt.,
- odległość od celu minimum 12 metrów,
- cel: reaktywny tzw. „gwiazda” (trafienie pierwszego celu uruchamia mechanizm



- wprawiający pozostałe cele w ruch wahadłowy lub obrotowy urządzenia,
- konkurencja na czas mierzony timerem,
 - nieostrzelanie / nietrafienie celu tzw. „MISS” lub trafienie nie powodujące upadku celu na ziemię – 20 sekund kary,
 - postawa dowolna stojąc,
 - przebieg konkurencji:
 1. zawodnik zajmuje pozycję gotów na stanowisku strzeleckim – staje przed stolikiem z bronią, obie ręce uniesione do góry,
 2. broń rozładowana z cofniętym zamkiem na stole,
 3. 5 naboji leży na stole obok broni,
 4. po sygnale timera zawodnik ładuje broń i zaczyna strzelać,
 5. koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
 6. po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
 - o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.
 - można załadować nabój bezpośrednio do komory naboju,
 - na stanowisku może znajdować się tylko 5 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji,

IX. KARABIN BOCZNEGO ZAPŁONU 50

- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
 - dowolny karabinek boczego zapłonu,
 - mechaniczne przyrządy celownicze zamknięte lub otwarte,
- odległość 50 metrów,
- cel biathlonka,
- łącznie 15 strzałów (5 strzałów pozycja stojąc, 5 strzałów pozycja leżąc, 5 strzałów pozycja siedząc), bez strzałów próbnych,
- strzały z pozycji siedząc oraz leżąc z podpórką, stojąc „z wolnej ręki”,
- czas konkurencji (zajęcie stanowiska 1 minuta, strzały oceniane każda pozycja od komendy START po 2,5 minuty),
- na stanowisku może znajdować się tylko 15 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji,
- punktacja: pozycja stojąc 10 punktów za każde trafienie, pozycja siedząc 5 punktów za każde trafienie, pozycja leżąc 1 punkt za każde trafienie,
- o miejscu decyduje jak największy wynik sumy punktów liczony ze strzałów z trzech pozycji.



X. KARABIN BOCZNEGO ZAPŁONU 100

- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
 - dowolny karabinek boczego zapłonu,
 - dowolne przyrządy celownicze,
- odległość 100 metrów,
- cel biathlonka,
- łącznie 15 strzałów (5 strzałów pozycja stojąc, 5 strzałów pozycja leżąc, 5 strzałów pozycja siedząc), bez strzałów próbnych,
- strzały z pozycji siedząc oraz leżąc z podpórką, stojąc „z wolnej ręki”,
- czas konkurencji (zajęcie stanowiska 1 minuta, strzały oceniane każda pozycja od komendy START po 2,5 minuty),
- na stanowisku może znajdować się tylko 15 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji,
- punktacja: pozycja stojąc 10 punktów za każde trafienie, pozycja siedząc 5 punktów za każde trafienie, pozycja leżąc 1 punkt za każde trafienie,
- o miejscu decyduje jak największy wynik sumy punktów liczony ze strzałów z trzech pozycji.

7. Oplaty:

1. Pistolet Boczego Zapłonu (JUNIOR)

Bez opłat

2. Pistolet Centralnego Zapłonu (JUNIOR)

Bez opłat

3. Pistolet Centralnego Zapłonu – Szybki Bill

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,
50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

4. Pistolet Centralnego Zapłonu – Popper

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,
50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

5. Strzelba Gładkolufowa – Not Ready

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,
50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

6. Strzelba Gładkolufowa – Ready

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,



50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

7. Strzelba Gładkolufowa Star – Not Ready

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,

50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

8. Strzelba Gładkolufowa Star – Ready

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,

50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

9. Karabin Boczno Zapłonu 50

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,

50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

10. Karabin Boczno Zapłonu 100

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,

50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

- opłata startowa wnoszona będzie na miejscu przed przystąpieniem do zawodów.

9. Klasyfikacja:

- indywidualna klasyfikacja zawodników w każdej konkurencji,

10. Nagrody:

W każdej konkurencji:

- 1. Pistolet Boczno Zapłonu (JUNIOR)**
- 2. Pistolet Centralnego Zapłonu (JUNIOR)**
- 3. Pistolet Centralnego Zapłonu – Szybki Bill**
- 4. Pistolet Centralnego Zapłonu – Popper**
- 5. Strzelba Gładkolufowa – Not Ready**
- 6. Strzelba Gładkolufowa – Ready**
- 7. Strzelba Gładkolufowa Star – Not Ready**
- 8. Strzelba Gładkolufowa Star – Ready**
- 9. Karabin Boczno Zapłonu 50**
- 10. Karabin Boczno Zapłonu 100**

Przewidziane są następujące nagrody:

- za zajęcie miejsc 1 – 3 statuetki.



11. Zgłoszenia:

Nie istnieje potrzeba wcześniejszego zgłaszania się, zapisy będą odbywały się podczas Zawodów do godziny 12:00.

12. Ustalenia końcowe:

- Dla osób startujących w zawodach organizator przewidział ciepły poczęstunek, herbatę, kawę i wodę.
- Zawody są zgłoszone do kalendarza imprez W-MZSS i liczą się do przedłużenia licencji.
- Zawody będą przeprowadzone w oparciu o przepisy PZSS / ISSF, regulamin strzelnicy i regulamin własny organizatora.
- Ewentualne protesty będą przyjmowane do 10 minut od ogłoszenia wyników konkurencji.
- Prawo interpretacji regulaminu przysługuje sędziemu głównemu zawodów wyznaczonemu przez organizatorów.
- Zabrania się kierowania wylotu lufy w kierunku ludzi.
- Broni nie można pozostawiać bez nadzoru.
- Podczas pobytu zawodnika na strzelnicy jego broń musi być rozładowana (wszystkie magazynki muszą być wyjęte i rozładowane).
- Broń na stanowiska strzeleckie przenosi się zamkniętą w futerałach, pokrowcach lub kaburach.
- Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy za wyjątkiem obszaru, zwanego „strefą bezpieczeństwa”.
- Broń można ładować wyłącznie na stanowisku strzeleckim, z lufą skierowaną w kulochwyt, dopiero po komendzie prowadzącego strzelanie.
- Po komendzie lub sygnale "STOP" wszyscy strzelający muszą natychmiast przerwać strzelanie.
- Po komendzie „ROZŁADUJ” broń należy rozładować i zabezpieczyć, wkładając do komory naboje (lufy) wskaźnik bezpieczeństwa i w takim stanie umieścić na stanowisku strzeleckim.
- Stosowanie wskaźnika bezpieczeństwa, potwierdzającego, że broń jest rozładowana a zamek otwarty, jest obowiązkowe dla wszystkich pistoletów, karabinów i strzelb gładkolufowych.
- Po zakończeniu strzelania, przed opuszczeniem stanowiska strzeleckiego, broń bezwzględnie należy rozładować i zabezpieczyć widocznym wskaźnikiem bezpieczeństwa oraz przedstawić do kontroli prowadzącemu strzelanie.
- Naruszenie powyższych zasad będzie karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów. Dyskwalifikację powoduje też upuszczenie lub odłożenie załadowanej broni (chyba, że regulamin konkurencji przewiduje taką możliwość) oraz wyjście przed linię ognia bez komendy sędziego.
- Używanie podczas strzelania okularów ochronnych oraz ochronników słuchu jest obowiązkowe.



13. Oświadczenie startującego.

Niniejszym każdy biorący udział w zawodach oświadcza, iż zapoznał się regulaminem strzelnicy i regulaminem zawodów i tym samym zobowiązuje się do stosowania się postanowień przedmiotowych dokumentów.

1. Przystępując do zawodów uczestnicy wyrażają zgodę do wykorzystania przez Klub Strzelecki Alfa Kętrzyn danych osobowych na potrzebę organizacji przez KS Alfa w Kętrzynie zawodów sportowych, w celu realizacji obowiązków wynikających z aktualnych aktów prawnych oraz w celu realizacji innych zobowiązań prawno – organizacyjnych związanych z przynależnością do PZSS i W–MZSS.
2. Administratorem danych osobowych jest Klub Strzelecki Alfa w Kętrzynie z siedzibą 11 – 400 Kętrzyn ul. Dworcowa 1, wpisany do ewidencji klubów sportowych przez Starostę Kętrzyńskiego Decyzją nr FZWP.4222.15.2017, NIP 742 226 16 72, REGON 368795359, adres mailowy ksalfa@onet.pl, tel. 609 185 666.
3. Zawodnik został poinformowany, iż ma prawo w każdej chwili do żądania dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.
4. Zawodnik zobowiązuje się do przestrzegania i stosowania przepisów prawa oraz zasad bezpieczeństwa podczas posługiwania się bronią. Zawodnik zobowiązuje się do ścisłego przestrzegania Regulaminu strzelnicy oraz Regulaminu Zawodów.
5. Zawodnik wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku na stronach internetowych prowadzonych przez Stowarzyszenie Klub Strzelecki Alfa Kętrzyn, zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631, z późn. zm.). Wyrażenie zgody jest jednoznaczne z tym, iż fotografie, filmy lub nagrania wykonane podczas zawodów mogą zostać umieszczone na stronie internetowej oraz wykorzystane w materiałach promocyjnych i publikacjach Stowarzyszenia. Zrzeka się niniejszym wszelkich roszczeń (istniejących i przyszłych), w tym również o wynagrodzenie względem Stowarzyszenia Klub Strzelecki Alfa Kętrzyn, z tytułu wykorzystywania swojego wizerunku / głosu / wypowiedzi na potrzeby określone powyżej.

ORGANIZATOR
KS ALFA
KĘTRZYN

