



## **Regulamin VII Memoriału Jerzego Cieśli organizowanego przez Klub Strzelecki „Alfa” w Kętrzynie**

### **1. Cel zawodów:**

- przypomnienie sylwetki i działalności Jerzego Cieśli, uczczenie VII rocznicy jego śmierci,
- wyłonienie najlepszych strzelców spośród biorących udział w zawodach,
- propagowanie i popularyzacja sportów strzeleckich,
- edukacja w zakresie przepisów PZSS,
- doskonalenie umiejętności strzeleckich,
- integracja członków klubu oraz zawodników biorących udział w zawodach,
- utrwalanie właściwych i bezpiecznych zachowań związanych z użytkowaniem broni palnej,
- prezentacja kolekcjonerskich egzemplarzy broni palnej,
- przedłużanie licencji zawodniczych Polskiego Związku Strzelectwa Sportowego na 2025 r.

### **2. Organizator zawodów:**

Klub Strzelecki „Alfa” w Kętrzynie

e-mail: ksalfa@onet.pl

tel.: 609 185 666, 691 743 132, 607 372 920

### **3. Termin i miejsce zawodów:**

- 14.09.2024 r. (sobota) godzina 10:00 Strzelnica Klubu Strzeleckiego Alfa Kętrzyn w Gałwunach.
- Szerokość geograficzna: 54,104755. Długość geograficzna: 21,341654.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów lub poszczególnych konkurencji z przyczyn niezależnych i nie leżących po stronie organizatora.

### **4. Uczestnictwo:**

W zawodach mogą uczestniczyć:

- zaproszeni goście,
- strzelcy posiadający licencje zawodnicze PZSS,
- strzelcy nie posiadający licencji zawodniczych PZSS, ale zrzeszeni w klubach należących do PZSS,
- posiadacze indywidualnych pozwoleń na posiadanie broni palnej,
- w wyjątkowych sytuacjach zostaną odpuszczone osoby nie spełniające powyższych kryteriów,
- przewidywane są również konkurencje JUNIOR dla osób w wieku 12 – 18 lat.



## **5. Program zawodów:**

- rozpoczęcie zawodów,
- wspomnienie Jerzego Cieśli,
- omówienie zasad bezpieczeństwa na strzelnicy w trakcie trwania zawodów,
- omówienie konkurencji strzeleckich,
- rozpoczęcie konkurencji strzeleckich,
- zakończenie zawodów,
- dekoracja zwycięzców.

## **6. Konkurencje:**

### **I. PISTOLET BOCZNEGO ZAPŁONU – JUNIOR**

- konkurencja tylko w kategorii JUNIOR
- organizator zapewnia broń klubową,
- odległość 10 metrów,
- tarcza pierścieniowa TS 2,
- 3 strzały próbne + 10 ocenianych,
- czas konkurencji (zajęcie stanowiska 1 minuta, strzały próbne 1 minuta, strzały oceniane od komendy „START” 5 minut),
- postawa dowolna stojąc,
- na stanowisku może znajdować się tylko 13 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji,
- kontrola przestrzelin próbnych dokonywana jest przez zawodnika, po zakończeniu tej serii, na komendę prowadzącego strzelanie,
- do obliczenia wyniku zliczane będzie 10 najlepszych przestrzelin,
- o miejscu decyduje jak największy wynik liczony na podstawie przestrzelin, w przypadku tej samej liczby punktów zgodnie z Regulaminem PZSS / ISSF najpierw liczy się większa ilość dziesiątek wewnętrznych, następnie większa liczba punktów.

### **II. PISTOLET CENTRALNEGO ZAPŁONU – JUNIOR**

- konkurencja tylko w kategorii JUNIOR
- organizator zapewnia broń klubową,
- odległość 10 metrów,
- tarcza pierścieniowa TS 2,
- 3 strzały próbne + 10 ocenianych,
- czas konkurencji (zajęcie stanowiska 1 minuta, strzały próbne 1 minuta, strzały oceniane od komendy „START” 5 minut),
- postawa dowolna stojąc,
- na stanowisku może znajdować się tylko 13 szt. amunicji przewidzianej



- do konkurencji,
- kontrola przestrzelin próbnych dokonywana jest przez zawodnika, po zakończeniu tej serii, na komendę prowadzącego strzelanie,
- do obliczenia wyniku zliczane będzie 10 najlepszych przestrzelin,
- o miejscu decyduje jak największy wynik liczony na podstawie przestrzelin, w przypadku tej samej liczby punktów zgodnie z Regulaminem PZSS / ISSF najpierw liczy się większa ilość dziesiątek wewnętrznych, następnie większa liczba punktów.

### **III. PISTOLET CENTRALNEGO ZAPŁONU – Star**

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
  - pistolet centralnego zapłonu (dopuszcza się również rewolwery centralnego zapłonu),
  - mechaniczne przyrządy celownicze,
- ilość amunicji – 5 szt.,
- odległość pomiędzy 12 – 15 metrów,
- cel: reaktywny tzw. „gwiazda” (trafienie pierwszego celu uruchamia mechanizm wprawiający pozostałe cele w ruch wahadłowy lub obrotowy urządzenia),
- konkurencja na czas mierzony timerem,
- nieostrzelanie / nietrafienie celu tzw. „MISS” lub trafienie nie powodujące upadku celu na ziemię – 20 sekund kary,
- postawa dowolna stojąc,
- przebieg konkurencji:
  1. zawodnik zajmuje pozycję gotów na stanowisku strzeleckim – staje przed stolikiem z bronią, obie ręce uniesione do góry,
  2. broń rozładowana z cofniętym zamkiem na stole,
  3. magazynek załadowany 5 nabojami leży na stole obok broni,
  4. po sygnale timera zawodnik bierze broń, podcina magazynek i zaczyna strzelać,
  5. koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
  6. po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do kabury lub pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.



#### **IV. PISTOLET CENTRALNEGO ZAPŁONU – Popper**

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
  - dowolny pistolet centralnego zapłonu (dopuszcza się również rewolwery centralnego zapłonu),
  - mechaniczne przyrządy celownicze,
- odległość minimum 12 metrów,
- 5 metalowych celów reaktywnych popperów,
- postawa dowolna stojąc,
  - zawodnik zajmuje pozycję gotów na stanowisku strzeleckim – staje przed stolikiem z bronią, obie ręce uniesione do góry,
  - broń rozładowana z cofniętym zamkiem na stole,
  - magazynek załadowany 5 nabojami leży na stole obok broni,
  - po sygnale timera zawodnik bierze broń, podcina magazynek i zaczyna strzelać,
  - koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
  - po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do kabury lub pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.
- każdy nietrafiony cel to 20 sekund kary (cel musi się przewrócić),

#### **V. PISTOLET CENTRALNEGO ZAPŁONU - Prezes**

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
  - dowolny pistolet centralnego zapłonu (dopuszcza się również rewolwery centralnego zapłonu),
  - mechaniczne przyrządy celownicze,
- odległość minimum 5 metrów,
- cel: 2 tarcze typu IPSC w wymiarach przygotowanych przez organizatora (wymagane dwa trafienia w każdej tarczy),
- postawa siedząc przy stole,
  - zawodnik zajmuje pozycję „gotów” na stanowisku strzeleckim – siada przed stolikiem z bronią, obie ręce uniesione do góry,
  - broń rozładowana z cofniętym zamkiem na stole,



- magazynek załadowany 4 nabojami leży na stole obok broni,
  - po sygnale timera zawodnik bierze broń, podcina magazynek i zaczyna strzelać,
  - koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
  - po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do kabury lub pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- brak każdej przestrzeliny w tarczy to 20 sekund kary,
  - o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.

## VI. PISTOLET CENTRALNEGO ZAPŁONU – Kurier

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
  - dowolny pistolet centralnego zapłonu,
  - dowolne przyrządy celownicze,
- ilość amunicji – 12 szt.,
- odległość między 5 a 10 metrów,
- cel: 2 tarcze typu IPSC w wymiarach przygotowanych przez organizatora (wymagane sześć trafień w każdej tarczy),
- konkurencja na czas mierzony timerem,
- postawa dowolna stojąc,
- przebieg konkurencji:
  1. zawodnik zajmuje pozycję gotów przed stanowiskiem strzeleckim,
  2. broń rozładowana z cofniętym zamkiem na stole, flaga bezpieczeństwa w komorze nabojujowej,
  3. magazynek załadowany 12 nabojami leży na stole obok broni (lub dwa magazynki w dowolnej konfiguracji z maksymalnie 12 nabojami),
  4. po sygnale timera zawodnik (kurier) jak najszybciej przenosi przesyłkę (dwa kartony przygotowane przez organizatora) na łączną odległość ok. 30 metrów (od stanowiska startowego wzdłuż osi strzeleckiej do znacznika – słupek – następnie wraca do stanowiska strzeleckiego, odstawia przesyłkę w wyznaczone miejsce),
  5. sposób przenoszenia dowolny – nie można rzucać paczkami (przesyłka kurierska nie może ulec zniszczeniu „NIE RZUCAĆ – FRAGILE!”),
  6. następnie zawodnik staje przed stołem, bierze broń, podcina magazynek i zaczyna strzelać,
  7. koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się



- od ostatniego strzału),
8. po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do kabury lub pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- punkty karne – teraz się zacznie:
    - nieostrzelanie / nietrafienie celu tzw. „MISS” – 20 sekund kary,
    - nie odstawienie we wskazane miejsce przenoszonych przedmiotów – 20 sekund kary,
    - ostrzelanie tarczy więcej niż 6 razy – 20 sekund kary każda przestrzelina więcej, a do tego brak przestrzeliny w drugiej tarczy – 20 sekund kary za brak każdej, czyli BONUS jeden błąd dwie kary, pomimo iż łączna ilość przestrzelin wyniesie 12 (co poradzić, taka parszywa praca jak kierownik /sędzia/ cały czas patrzy na ręce),
    - zniszczenie przenoszonych przedmiotów – dyskwalifikacja DSQ oraz brak premii kwartalnej dla kuriera;
  - o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.
  - **BONUS: jeżeli zawodnik podczas konkurencji będzie miał na sobie element ubioru kuriera z logiem dowolnej firmy kurierskiej (czapeczka, kamizelka, koszulka, kurtka, spodenki, spodnie) anulowany zostanie jeden MISS – jeżeli takowy będzie na tarczy.**

## **VII. STRZELBA GŁADKOLUFOWA – Blacha**

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
  - strzelba gładkolufowa typu pump action, bocki, dubeltówki (bez automatów),
  - dowolne przyrządy celownicze
- amunicja – wyłącznie śrut,
- ilość amunicji – 5 szt.,
- odległość od celu minimum 12 metrów,
- cel: 5 metalowych celów reaktywnych „blach”
- punkty karne: nieostrzelanie / nietrafienie celu tzw. „MISS” lub trafienie nie powodujące upadku celu na ziemię – 20 sekund kary,
- postawa dowolna stojąc,
- przebieg konkurencji:
  1. zawodnik zajmuje pozycję na stanowisku strzeleckim,
  2. na komendę sędziego ładuje broń, nie wprowadza naboju do komory nabojujowej,
  3. po sygnale timera zawodnik przeładowuje broń i zaczyna strzelać,
  4. koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),



- 5. po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji.
- na stanowisku może znajdować się tylko 5 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji,

### **VIII. STRZELBA GŁADKOLUFOWA STAR – Star**

- obowiązkowe własne okulary ochronne,
- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:
  - strzelba gładkolufowa typu pump action, bocki, dubeltówki (bez automatów),
  - dowolne przyrządy celownicze
- amunicja – wyłącznie śrut,
- ilość amunicji – 5 szt.,
- odległość od celu minimum 12 metrów,
- cel: reaktywny tzw. „gwiazda” (trafienie pierwszego celu uruchamia mechanizm wprawiający pozostałe cele w ruch wahadłowy lub obrotowy urządzenia,
- konkurencja na czas mierzony timerem,
- nieostrzelanie / nietrafienie celu tzw. „MISS” lub trafienie nie powodujące upadku celu na ziemię – 20 sekund kary,
- postawa dowolna stojąc,
- przebieg konkurencji:
  1. zawodnik zajmuje pozycję gotów na stanowisku strzeleckim – staje przed stolikiem z bronią,
  2. broń załadowana, bez prowadzonego naboju do komory naboju,
  3. po sygnale timera zawodnik przeładowuje broń i zaczyna strzelać,
  4. koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
  5. po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do kabury lub pokrowca / walizki, opuszcza stanowisko,
- o wyniku i miejscu decyduje jak najkrótszy czas w konkurencji,
- na stanowisku może znajdować się tylko 5 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji.

### **IX. KARABIN BOCZNEGO ZAPŁONU – Biathlonka**

- konkurencja również w kategorii JUNIOR,
- broń własna uczestników zawodów (w wyjątkowych sytuacjach broń może zapewnić organizator),
- broń spełniająca poniższe wymagania:





- dowolny karabinek bocznego zapłonu,
- mechaniczne przyrządy celownicze zamknięte lub otwarte,
- odległość 100 metrów,
- cel biathlonka,
- łącznie 15 strzałów:
  - 5 strzałów pozycja stojąc, 5 strzałów pozycja leżąc, 5 strzałów pozycja siedząc, bez strzałów próbnych,
  - w kategorii JUNIOR 3 x 5 strzałów pozycja siedząc, bez strzałów próbnych,
- strzały z pozycji siedząc oraz leżąc z podpórką przygotowaną przez organizatora, stojąc „z wolnej ręki”,
- czas konkurencji (zajęcie stanowiska 1 minuta, strzały oceniane każda pozycja od komendy START po 2 minuty),
- na stanowisku może znajdować się tylko 15 szt. amunicji przewidzianej do konkurencji,
- punktacja:
  1. pozycja stojąc 15 punktów za każde trafienie, pozycja siedząc 5 punktów za każde trafienie, pozycja leżąc 1 punkt za każde trafienie,
  2. w kategorii JUNIOR pozycja siedząc 5 punktów za każde trafienie,
- o miejscu decyduje jak największy wynik sumy punktów liczony ze strzałów z trzech pozycji.

## **X. KARABIN CENTRALNEGO ZAPŁONU – Kości**

- obowiązkowe własne okulary ochronne i własne ochronniki słuchu,
- broń własna uczestników zawodów (organizator nie zapewnia broni)
- broń spełniająca poniższe wymagania:
  - dowolny karabin centralnego zapłonu,
  - dowolne przyrządy celownicze (zalecane dowolne optyczne)
- ilość amunicji: 3 sztuki,
- odległość pomiędzy 100 – 150 metrów,
- cel: tarcza z sześcioma ściankami kostki do gry (z liczbą oczek od 1 do 6),
- konkurencja na czas mierzony timerem,
- nieostrzelanie / nietrafienie właściwego pola tarczy (ścianki z liczbą oczek od 1 do 6) – tzw. „MISS” – 20 sekund kary,
- strzały z pozycji siedzącej,
- możliwość korzystania wyłącznie z podpórek zapewnianych przez organizatora,
- czas konkurencji: 1 minuta na przygotowanie (zajęcie stanowiska i przygotowanie broni, bez strzałów próbnych) i 1 minuta na oddanie strzałów serii ocenianej (przekroczenie limitu czasu 1 minuty na oddanie strzałów skutkuje naliczeniem kary 20 sekund),
- przebieg konkurencji:
  - zawodnik zajmuje pozycję gotów – staje przed trzema kostkami do gry z rękoma uniesionymi w górze,





- broń niezaładowana znajduje się na stanowisku strzeleckim,
  - po sygnale timera zawodnik rzuca równocześnie trzema kostkami do gry. liczba oczek na każdej kostce będzie odpowiadać celom, które ma ostrzelać zawodnik,
  - w przypadku tej samej liczby oczek wskazanej przez dwie lub trzy kostki zawodnik ma ostrzelać właściwy cel na tarczy odpowiednio dwa lub trzy razy,
  - kostki po rzucie zostają zabrane przez organizatora, zawodnik musi zapamiętać jakie pola wylosował i jakie ma ostrzelać (błędne ostrzelanie – 20 sekund kary za każdą pomyłkę),
  - przypominanie / podpowiadanie przez innych zawodników jakie ilości oczek wyrzucił aktualnie odbywający konkurencję zawodnik – premowane będzie 20 sekundami kary,
  - koniec konkurencji wyznacza ostatni strzał lub komenda zawodnika „SKOŃCZYŁEM”, albo odpowiednia komenda sędziego (w przypadku komendy zawodnika lub sędziego, koniec konkurencji liczy się od ostatniego strzału),
  - po sprawdzeniu broni zawodnik chowa ją do pokrowca/walizki, następnie opuszcza stanowisko.
- na stanowisku mogą znajdować się tylko 3 sztuki amunicji przewidzianej do konkurencji,
  - o wyniku i miejscu decyduje najkrótszy czas konkurencji.

## **7. Opłaty:**

### **1. Konkurencje JUNIOR**

– bez opłat

### **2. Pistolet Centralnego Zapłonu – Star**

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,

50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

### **3. Pistolet Centralnego Zapłonu – Popper**

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,

50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

### **4. Pistolet Centralnego Zapłonu – Kurier**

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,

50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

### **5. Pistolet Centralnego Zapłonu – Prezes**

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,

50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,



**6. Strzelba Gładkolufowa – Star**

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,  
50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

**7. Strzelba Gładkolufowa – Blacha**

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,  
50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

**8. Karabin Boczego Zapłonu – Biathlonka**

40,00 PLN w przypadku broni i amunicji zawodnika,  
50,00 PLN w przypadku broni i amunicji organizatora,

**9. Karabin Centralnego Zapłonu – Kości**

40,00 PLN (TYLKO) broń i amunicja zawodnika,

- opłata startowa wnoszona będzie na miejscu przed przystąpieniem do zawodów.

**9. Klasyfikacja:**

- indywidualna klasyfikacja zawodników w każdej konkurencji,

**10. Nagrody:**

W każdej konkurencji:

1. Pistolet Boczego Zapłonu – Junior
2. Pistolet Centralnego Zapłonu – Junior
3. Karabin Boczego Zapłonu – Biathlonka Junior
4. Pistolet Centralnego Zapłonu – Star
5. Pistolet Centralnego Zapłonu – Popper
6. Pistolet Centralnego Zapłonu – Kurier
7. Pistolet Centralnego Zapłonu – Prezes
8. Strzelba Gładkolufowa – Star
9. Strzelba Gładkolufowa – Blacha
10. Karabin Boczego Zapłonu – Biathlonka
11. Karabin Centralnego Zapłonu – Kości

Przewidziane są następujące nagrody:

- za zajęcie miejsc 1 – 3 medal i dyplom.

**11. Zgłoszenia:**

Nie istnieje potrzeba wcześniejszego zgłaszania się, zapisy będą odbywały się podczas Zawodów do godziny 12:00.



## **12. Ustalenia końcowe:**

- Dla osób startujących w zawodach organizator przewidział ciepły poczęstunek, herbatę, kawę i wodę.
- Zawody są zgłoszone do kalendarza imprez W-MZSS i liczą się do przedłużenia licencji.
- Zawody będą przeprowadzone w oparciu o przepisy PZSS / ISSF, regulamin strzelnicy i regulamin własny organizatora.
- Ewentualne protesty będą przyjmowane do 10 minut od ogłoszenia wyników konkurencji.
- Prawo interpretacji regulaminu przysługuje sędziemu głównemu zawodów wyznaczonemu przez organizatorów.
- Zabrania się kierowania wylotu lufy w kierunku ludzi.
- Broni nie można pozostawiać bez nadzoru.
- Podczas pobytu zawodnika na strzelnicy jego broń musi być rozładowana (wszystkie magazynki muszą być wyjęte i rozładowane).
- Zgodnie z punktem 21 Regulaminu Strzelnicy będącej załącznikiem do Decyzji Wójta Gminy Kętrzyn znak RGG.4223.1.2019 z dnia 18.02.2019 r. prowadzący strzelanie na każdej osi mogą na terenie strzelnicy nosić broń na zasadach ogólnych.
- Broń na stanowiska strzeleckie przenosi się zamkniętą w futerałach, pokrowcach lub kaburach.
- Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy za wyjątkiem obszaru, zwanego „strefą bezpieczeństwa”.
- Broń można ładować wyłącznie na stanowisku strzeleckim, z lufą skierowaną w kulochwyt, dopiero po komendzie prowadzącego strzelanie.
- Po komendzie lub sygnale "STOP" wszyscy strzelający muszą natychmiast przerwać strzelanie.
- Po komendzie „ROZŁADUJ” broń należy rozładować i zabezpieczyć, wkładając do komory naboju (lufy) wskaźnik bezpieczeństwa i w takim stanie umieścić na stanowisku strzeleckim.
- Stosowanie wskaźnika bezpieczeństwa, potwierdzającego, że broń jest rozładowana a zamek otwarty, jest obowiązkowe dla wszystkich pistoletów, karabinów i strzelb gładkolufowych. MARCIN! TY TEŻ!
- Po zakończeniu strzelania, przed opuszczeniem stanowiska strzeleckiego, broń bezwzględnie należy rozładować i zabezpieczyć widocznym wskaźnikiem bezpieczeństwa oraz przedstawić do kontroli prowadzącemu strzelanie.
- Naruszenie powyższych zasad będzie karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów. Dyskwalifikację powoduje też upuszczenie lub odłożenie załadowanej broni (chyba, że regulamin konkurencji przewiduje taką możliwość) oraz wyjście przed linię ognia bez komendy sędziego.
- Używanie podczas strzelania okularów ochronnych oraz ochronników słuchu jest obowiązkowe.



### **13. Oświadczenie startującego.**

Niniejszym każdy biorący udział w zawodach oświadcza, iż zapoznał się regulaminem strzelnicy i regulaminem zawodów i tym samym zobowiązuje się do stosowania się postanowień przedmiotowych dokumentów.

1. Przystępując do zawodów uczestnicy wyrażają zgodę do wykorzystania przez Klub Strzelecki Alfa Kętrzyn danych osobowych na potrzebę organizacji przez KS Alfa w Kętrzynie zawodów sportowych, w celu realizacji obowiązków wynikających z aktualnych aktów prawnych oraz w celu realizacji innych zobowiązań prawno – organizacyjnych związanych z przynależnością do PZSS i W-MZSS.
2. Administratorem danych osobowych jest Klub Strzelecki Alfa w Kętrzynie z siedzibą 11 – 400 Kętrzyn ul. Dworcowa 1, wpisany do ewidencji klubów sportowych przez Starostę Kętrzyńskiego Decyzją nr FZWP.4222.15.2017, NIP 742 226 16 72, REGON 368795359, adres mailowy [ksalfa@onet.pl](mailto:ksalfa@onet.pl), tel. 609 185 666.
3. Zawodnik został poinformowany, iż ma prawo w każdej chwili do żądania dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.
4. Zawodnik zobowiązuje się do przestrzegania i stosowania przepisów prawa oraz zasad bezpieczeństwa podczas posługiwania się bronią. Zawodnik zobowiązuje się do ścisłego przestrzegania Regulaminu strzelnicy oraz Regulaminu Zawodów.
5. Zawodnik wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku na stronach internetowych prowadzonych przez Stowarzyszenie Klub Strzelecki Alfa Kętrzyn, zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631, z późn. zm.). Wyrażenie zgody jest jednoznaczne z tym, iż fotografie, filmy lub nagrania wykonane podczas zawodów mogą zostać umieszczone na stronie internetowej oraz wykorzystane w materiałach promocyjnych i publikacjach Stowarzyszenia. Zrzeka się niniejszym wszelkich roszczeń (istniejących i przyszłych), w tym również o wynagrodzenie względem Stowarzyszenia Klub Strzelecki Alfa Kętrzyn, z tytułu wykorzystywania swojego wizerunku / głosu / wypowiedzi na potrzeby określone powyżej.

**ORGANIZATOR**  
**KS ALFA**  
**KĘTRZYN**

